

Diseño de un EDIC móvil como apoyo a la ejercitación de las nociones matemáticas

Resumen.

Palabras Clave:

1 Introducción

apps,

smartphone

tablet

2 Propuesta

3 Desarrollo



Figura 1. El juego de las Placas.

4 Conclusiones y trabajos futuros

Referencias

Revista Apertura.

de didáctica español como lengua extranjera (Marco Revista ELE)

RECI Revista Electrónica de las Ciencias

Revista de Tecnologías Emergentes en la Educación / REMITEE

Vol. 1, No. (1) - junio 2016

Computacionales e Informática.